ПУБЛИКАЦИЯ-МАТЕРИАЛ   
ДЛЯ СПРАВОЧНОЙ СЛУЖБЫ РУССКОГО ЯЗЫКА №46

Лингвистическая задача

Прочитайте пары слов: топор – ропот, камыш – мышка, лакей – лейка.

**Вопросы и задания**

1. На чём основана языковая игра в приведённых примерах? Каким термином она обозначается?
2. Используя данный приём языковой игры, запишите соответствующую пару для каждого слова: архаизм, бейсбол, барокко, спаниель.
3. Приведите 2 аналогичных примера.

**Модель ответа**

1. Языковая игра основана на перестановке букв внутри слова, в результате чего появляется новое слово. Этот приём называется анаграмма.
2. Архаизм – харизма, бейсбол – бобслей, барокко – коробка, спаниель - апельсин.
3. Например, карта – карат, уклон – кулон.